

## **Einführung in FLASH MX**

Flash hat sich als Standard für animierte Grafiken und Webseiten im Internet etabliert.

Dieser zweitägige Kurs vermittelt grundlegende Techniken, um erfolgreich kleinere Arbeiten in Flash umzusetzen und anschließend im Internet zu publizieren.

Die einzelnen Themen werden vorgestellt, und dann in Übungen von den Teilnehmern umgesetzt.

Am Ende des Kurses soll ein Ausblick auf die Programmiersprache Action Script den Teilnehmern die weiteren Möglichkeiten von Flash aufzeigen.

Vorkenntnisse im Erstellen von Webseiten und digitaler Grafikbearbeitung sind für diesen Kurs von Vorteil aber nicht erforderlich.

### **Seminar Inhalte**

#### **1.Tag**

Flash ist ein riesiger Baumarkt: Werkzeuge und Ressourcen des Arbeitsplatzes

Flash ist ein Malprogramm: Erstellen von vektorbasierten Symbolen und Zeichnungen

Flash verarbeitet alles: Möglichkeiten externe Objekte zu importieren

Flash geht zum Film: Aus wenigen Einzelbildern wird ein Film; die Funktion Tweening

#### **2.Tag**

Flashs Exportschlager: verschiedene Parameter des Filmexports

Flash versteckt sich: Man sieht nichts! Einbindung von Flash Objekten in eine HTML Seite.

Flash macht von sich hören: Unterlegen des Film mit einer Sounddatei

Flash zählt bis Zehn: Kleines Beispiel ActionScript